Erklärung der Spielregeln

Ihr werdet nachher in Gruppen eingeteilt (etwa 4 Leute sind eine Gruppe)

Die Leute einer Gruppe müssen immer zusammenbleiben, sie dürfen sich nicht trennen.

Bei diesem Geländespiel geht es darum verschiedene Gegenstände in Tüten und Märchengestalten, welche durch Leiter gespielt werden im Spielgebiet zu finden.

Das Spielgebiet ist das Ganze Gebiet um den Zeltplatz; die Grenzen sind...

Ihr dürft dieses Gebiet auf gar keinen Fall verlassen.

Außerdem müsst ihr euch leise und vorsichtig durch den Wald bewegen, weil überall im Spielgebiet Werwölfe unterwegs sind. Allerdings sehen diese Werwölfe nur nachts bei Vollmond wie Wölfe aus, tagsüber sehen sie wie ganz normale Jungscharleiter aus.

(haben eine rote Armbinde) Die Wölfe versuchen euch zu fangen. Wenn ein Wolf einen aus eurer Gruppe berührt hat, müsst ihr alle stehen bleiben und mit ihm zum Gefängnis gehen. Das ist aber nicht weiter schlimm, der Zauberer lässt euch nach ein paar Minuten wieder laufen, außerdem gibt er euch im Notfall auch gegen ein Goldstück einen Tipp, wo ihr etwas finden könnt. Die Wölfe passen genau auf und beobachten ob auch niemand versucht zu mogeln. (Drohung)

Wenn Ihr eine (solche) Tüte (8) im Wald findet, nehmt ihr euch einen einzigen Gegenstand heraus und schreibt euren Gruppennamen auf die Liste in der Tüte schreibt auf die Liste wie viele Gegenstände noch darin sind nach dem ihr euren Gegenstand herausgenommen habt. Falls ihr eine Tüte findet bei der ihr euch nicht sicher seid ob ihr die Tüte schon mal gefunden habt, schaut ihr einfach auf die Liste, wenn da euer Name darauf steht wart ihr schon mal da. Ihr dürft dann keinen Gegenstand mehr herausnehmen. Außerdem dürft ihr nicht herumschreien, wenn ihr eine Tüte gefunden habt, sonst kriegen ja auch andere Gruppen mit, wo die Tüte versteckt ist. Ihr müsst die Tüte auch genauso wieder verlassen, wie ihr sie gefunden habt. Es ist streng verboten die Tüte zu verstecken oder woanders hinzutun oder mehr als einen Gegenstand herauszunehmen. Alle Gegenstände, die ihr findet müsst ihr in eure eigene Tüte legen. Nichts darf in die Hosentasche oder sonst wohin.

Im Wald befinden sich auch verschiedene Märchengestalten (von Leitern gespielt).

Wenn ihr solchen Gestalten begegnet müsst ihr euch gut überlegen, zu welchem Märchen die Gestalten gehören und was sie gebrauchen könnten. Wenn ihr euch das überlegt habt, sprecht euch auch untereinander ab, dann bietet der Person oder dem Tier diesen Gegenstand zum Tausch an. Manchmal geben euch die Waldbewohner andere Gegenstände dafür, manchmal erzählen sie euch auch etwas Wichtiges dafür. Es wird sicher vorkommen, dass ihr das was der Waldbewohner gerne hätte noch nicht habt. Schreibt euch deshalb auf eurem Zettel genau auf welche Person und welches Tier, welchen Gegenstand gerne hätte, damit ihr später, wenn ihr neue Gegenstände findet oder eintauscht, wisst wer was braucht.

Schreibt euch auch genau auf was die einzelnen Waldbewohner euch sonst noch erzählen, sie geben Tipps, wer welchen Gegenstand gebrauchen kann und was ihr sonst noch tun müsst.

Ihr könnt sieben Tüten finden; und auf 6 Märchen. Außerdem solltet ihr euch möglichst wenig von Wölfen erwischen lassen.

Jede Gruppe bekommt eine Tüte in die sie ihre Gegenstände legt und einen Laufzettel auf dem ihr aufschreibt wer was braucht und was gesagt hat.