Spielregeln

**Nicht Mogeln**

**Das wird überwacht!** Jeder Versuch zu betrügen führt zum sofortigem Heimgehen der mogelnden Gruppe zum Zeltplatz. Die Gruppe darf nicht mehr weiter mitspielen.

**Überall im Spielgebiet sind Fänger versteckt die genau aufpassen!**

* Das Spielgebiet darf nicht verlassen werden.
* Das Spiel ist zu Ende wenn ihr Pfiffe hört.
* Wenn man Tüten im Wald findet, bei denen man noch nicht war, nimmt man einen Gegenstand aus der Tüte und schreibt den Gruppennamen und die Anzahl der noch in der Tüte vorhandenen Gegenstände auf die beiliegende Liste.
* Alle gefundenen Gegenstände müssen in die eigene Tüte gelegt werden. Nichts (!) darf in die Hosentasche oder sonst wohin.
* Beim Weggehen muß jede Tüte genauso verlassen werden, wie ihr sie angetroffen habt.
* Wenn man zu einer Tüte kommt bei der man schon war darf man nichts weiteres herausnehmen (im Zweifelsfall schaut man ob der eigene Name auf der Liste steht)
* Alle Gegenstände und Hinweise von den Waldbewohner genau aufschreiben.

Wer hat was gesagt?

Wer braucht welchen Gegenstand?